

PRÉ-REQUIS

Avoir suivi une formation retouche photo ou logiciel vectoriel
ET
Connaître les fonctionnalités de base du programme

OBJECTIFS

A la fin du cours, le participant aura acquis des compétences suffisantes pour être autonome et pourra réaliser une petite animation 3D

PROGRAMME

RÉCAPITULATIF DE L'INTERFACE & DES OUTILS UTILISÉS

LUMIÈRES

- Création de texture
 - Texture 2D
 - Texture 3D
- Spots & éclairages
- Type d'éclairages et ombres

TEXTURES

- Matériaux (mat, brillant, ...)
- hypershade
- Shaders
- Render Setting in JPG, TIFF, ...
- Render

ANIMER

- Cameras & attributes
- Animation Keyframe
- Dope sheet (changing time frame)
- Graph Editor (modify the animation)
- Playblast & rendu de l'animation
- Render Setting for AVI, ...
- Render de l'animation

AMÉLIORER L'UTILISATION DE MAYA

DURÉE & PRIX

- 2 Jours** de formation pour **1 personne**: 715,00 €
- 2 Jours** de formation pour **2 personnes**: 1075,00 €
- 2 Jours** de formation par groupe de **3 à 6 personnes**: 1500,00 €

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS

JL Gestion SA

Avenue de l'Indépendance Belge 58
B - 1081 Bruxelles

Tel : 02/412 04 10
Fax : 02/412 04 19
Gsm : 0477/ 78 94 45

[selossej@jlgestion.be](mailto:sellossej@jlgestion.be)
www.jlgestion.be

NOS TYPES DE FORMATION

- Sur mesure
- Cours donnés en français, néerlandais et anglais
- Inter-entreprise / Négociées
- E-Learning

NOS AVANTAGES

Nos formations sur mesure

Facilitent l'apprentissage et ciblent mieux la demande des participants!

Les boissons & les lunches

Offerts par notre centre de formation pour satisfaire au mieux notre clientèle!

50% de réduction

Notre centre de formation vous propose d'utiliser la réduction de 50% du montant de la formation pour les sociétés bruxelloises.